



PALLAVOLO SAN LAZZARO ZINELLA VIP



PALLAVOLO SAN LAZZARO S.S.D.a R.L. VIA KENNEDY 63 40068 SAN LAZZARO DI SAVENA (BO)
info@sanlazzaropallavolo.com part.iva 02748751209 codice univoco M5UXCR1

La Pallavolo Zinella VIP
e il Comitato Territoriale F.I.P.A.V. (Federazione italiana Pallavolo)
settore scuola e promozione, organizzano il
28° Trofeo "PRIMAVERA" VOLLEY S3

17 maggio 2023

Ore 9,30

Pala Yuri

Via Della Repubblica, 4 – San Lazzaro di Savena - Bologna

La partecipazione, aperta alle alunne e agli alunni degli Istituti Comprensivi nate/i nel 2011, 2012 se sono anticipatari, è **per squadre miste** come previsto dal sottoindicato regolamento.

REGOLE DEL GIOCO

Il 4 / 4 è un gioco propedeutico alla pallavolo 6 contro 6.

Questa manifestazione per le scuole è riservata ai nati/e nel 2011/2012.

SCOPO DEL GIOCO

Due squadre si disputano un pallone al di sopra di una rete. Ogni squadra tenta di inviare e far cadere il pallone sul terreno avversario. La squadra avversaria tenta di impedirlo.

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Ogni squadra presenta in ogni set 4 giocatori in campo e 2 fuori. I giocatori fuori subentrano obbligatoriamente ai compagni che hanno acquisito il diritto alla battuta. Le squadre sono miste. Ogni squadra ha in campo 2 ragazzi e 2 ragazze. Il cambio di battuta deve essere effettuato senza alterare la composizione della squadra (maschio con maschio e femmina con femmina). È ammessa la sostituzione per infortunio. **Non saranno ammesse alla disputa dell'incontro squadre con meno di 6 giocatori** o che non rispettino le composizioni sopra scritte. Ogni squadra può presentarsi con un elenco atleti composto al massimo da 12 giocatori.

IL CAMPO, LA RETE, IL PALLONE

Il campo di gioco è un rettangolo che misura metri 15 x 7 diviso a metà da una rete alta

metri 2,00. La linea che separa la zona di attacco da quella di difesa è posta a m. 3 da quella di metà campo. Saranno utilizzati i palloni Volley S3.

POSIZIONE DEI GIOCATORI

I giocatori si piazzano nel loro campo occupando 4 zone:

- 3 in prima linea (zona di attacco)

- 1 in seconda linea (in battuta)

Al momento della rotazione l'atleta di posto 2 esce ed entra in battuta il primo giocatore inserito nella formazione. Ogni atleta non può effettuare più di 3 battute consecutive, dopo di che ambedue le squadre effettueranno una rotazione e la battuta andrà alla squadra avversaria che effettuerà la rotazione come da regolamento.

IL SERVIZIO

La palla è messa in gioco dal giocatore di turno che si posiziona dietro la linea di fondo. Il giocatore colpisce la palla "con una mano dal basso" (battuta di sicurezza, la palla deve essere colpita al di sotto della spalla).

TOCCO DELLA PALLA

La palla trattenuta viene sanzionata solo se il gesto accompagna esageratamente la palla. Non viene mai sanzionato il fallo di doppio

GIOCO A RETE

Il contatto con la rete non è considerato fallo quando un giocatore non intento a giocare la palla, tocca accidentalmente la rete.

IL PUNTEGGIO e la formula di gioco verranno decisi in base al numero di squadre partecipanti.

L'ARBITRAGGIO

L'arbitro fa osservare le regole di gioco. Egli dirige fischiando l'inizio del gioco e le interruzioni conseguenti al mancato rispetto delle regole. Le decisioni dell'arbitro sono definitive e inappellabili.

Per quanto non previsto nel presente regolamento, vige il regolamento tecnico della F.I.P.A.V.

Le iscrizioni devono pervenire entro e non oltre **venerdì 5 maggio** a:

UFFICIO V - Ambito Territoriale di Bologna - via e-mail a:

edfisica.bologna@istruzione.gov.it

info@sanlazzaropallavolo.com