



20 C.S.004

CAMPIONATI STUDENTESCHI 2020
28° Trofeo "PRIMAVERA" VOLLEY S3"
13 MAGGIO 2020

PALAYURI – VIA REPUBBLICA - SAN LAZZARO DI SAVENA

La Pallavolo Zinella VIP ed il Comitato Provinciale F.I.P.A.V. (Federazione Italiana Pallavolo) organizzano, in collaborazione con l'Organismo Provinciale per lo Sport a Scuola dei Campionati Studenteschi 2020, il **28° Trofeo "PRIMAVERA" VOLLEY S3**.

Alla manifestazione possono partecipare tutte le scuole secondarie di 1° grado aderenti ai CS 2020 che risultino aver selezionato VOLLEY S3 tra le discipline sportive nel rilevamento on line sul portale CS con studenti appartenenti alla categoria ragazzi/e.

La partecipazione, aperta agli alunni ed alunne delle Scuole Medie e degli Istituti Comprensivi nati/e negli anni 2008 - (2009), è **per squadre miste** come previsto dal sotto indicato regolamento.

REGOLE DEL GIOCO

Il 4 / 4 è un gioco propedeutico alla pallavolo 6 contro 6.

Questa manifestazione per le scuole è riservata ai nati/e nel 2008/2009.

1) SCOPO DEL GIOCO

Due squadre si disputano un pallone al di sopra di una rete.

Ogni squadra tenta di inviare e far cadere il pallone sul terreno avversario. La squadra avversaria tenta di impedirlo.

2) COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Ogni squadra presenta in ogni set 4 giocatori in campo e 2 fuori.

I giocatori fuori subentrano obbligatoriamente ai compagni che hanno acquisito il diritto alla battuta.

Le squadre sono miste. Ogni squadra ha in campo 2 ragazzi e 2 ragazze.

Il cambio di battuta deve essere effettuato senza alterare la composizione della squadra (maschio con maschio e femmina con femmina). E' ammessa la sostituzione per infortunio.

Non saranno ammesse alla disputa dell'incontro squadre con meno di 6 giocatori o che non rispettino le composizioni sopra scritte. Ogni squadra può presentarsi con un elenco atleti composto al massimo da 14 giocatori.

3) IL CAMPO, LA RETE, IL PALLONE

Il campo di gioco è un rettangolo che misura metri 15 x 7 diviso a metà da una rete alta metri 2,00.

La linea che separa la zona di attacco da quella di difesa è posta a m. 3 da quella di metà campo.

I palloni saranno messi a disposizione dalla società organizzatrice e saranno in pelle morbida adatta all'età ed alle capacità dei partecipanti.

4) POSIZIONE DEI GIOCATORI

I giocatori si piazzano nel loro campo occupando 4 zone:

3 in prima linea (zona di attacco)

1 in seconda linea (in battuta)

Le regole riguardanti le posizioni e i falli di seconda linea corrispondono a quelle della pallavolo.



Ufficio Educazione Fisica
Via De' Castagnoli, 1
0513785280/1/2
edfisica.bologna@istruzioneee.gov.it



- 5) **IL SERVIZIO**
La palla è messa in gioco dal giocatore di turno che si posiziona dietro la linea di fondo.
Il giocatore colpisce la palla "con una mano dal basso" (battuta di sicurezza, la palla deve essere colpita al di sotto della spalla) in modo che essa sorvoli la rete e cada nel campo avversario.
Il giocatore non può entrare in campo né toccare la linea di fondo prima di aver colpito la palla.
Per essere valida la palla di servizio non deve toccare un compagno di squadra, né un altro ostacolo al di sopra o al lato del campo, né cadere al suolo al di fuori del terreno di gioco.
Quando la palla di servizio tocca la rete, ma passa comunque nel campo avversario, l'azione continua.
Dopo la battuta la palla è considerata in gioco fino al fischio dell'arbitro.
- 6) **TOCCO DELLA PALLA**
Il contatto del giocatore con la palla può avvenire con qualsiasi parte del corpo.
Ogni squadra ha a disposizione un massimo di tre tocchi per rimandare la palla nel campo avversario.
Il tocco a muro non è conteggiato.
- 7) **GIOCO A RETE**
I giocatori non devono mai toccare la rete né superarla sul piano verticale per toccare la palla tranne che in azioni di muro.
Il contatto con la rete non è considerato fallo quando un giocatore non intento a giocare la palla, tocca accidentalmente la rete.
- 8) **IL PUNTEGGIO** e la formula di gioco verranno decisi in base al numero di squadre partecipanti.
- 9) **L'ARBITRAGGIO**
L'arbitro fa osservare le regole di gioco.
Egli dirige fischiando l'inizio del gioco e le interruzioni conseguenti al mancato rispetto delle regole.
Le decisioni dell'arbitro sono definitive e inappellabili.
- 10) Per quanto non previsto nel presente regolamento, vige il regolamento tecnico della F.I.P.A.V.
- 11) Le iscrizioni devono pervenire entro e non oltre **venerdì 17 aprile** a:

UFFICIO V - Ambito Territoriale di Bologna - via e-mail a
UFFICIO ED. FISICA edfisica.bologna@istruzione.it
e a info@sanlazzaropallavolo.com

Il Presidente

Pierfrancesco Grazia