

NUOVI GIOCHI DELLA GIOVENTU' 2026
MANIFESTAZIONE PROVINCIALE
PALLAMANO
VENERDI' 10 APRILE 2026

1. La Commissione Organizzativa Provinciale di Bologna indice e, in collaborazione con il Comitato Provinciale F.I.G.H., organizza la Manifestazione Provinciale di PALLAMANO dei Nuovi Giochi della Gioventù 2026, presso l'impianto sportivo CUS, via del Carpentiere, 44 – Bologna.
2. CATEGORIE - Alla Manifestazione possono partecipare tutte le Scuole Secondarie di I grado e di II grado di Bologna e provincia, aderenti ai NUOVI GIOCHI DELLA GIOVENTU' 2026 e che risultino aver selezionato la PALLAMANO tra le discipline sportive nel rilevamento sul portale <https://www.nuovigiocidellagioventu.it/> con studenti appartenenti alle sotto indicate categorie:
SECONDARIA I GRADO 2° CATEGORIA (2° e 3° media)
SECONDARIA II GRADO 2° CATEGORIA (2° e 3° superiore)
3. PARTECIPAZIONE - Gli/le alunni/e partecipanti dovranno essere regolarmente iscritti/e e frequentanti le Scuole Secondarie di I e II grado che abbiano aderito all'attività di PALLAMANO nell'ambito dei NUOVI GIOCHI DELLA GIOVENTU' 2026. Tutti/e gli/le alunni/e dovranno essere in regola con le vigenti disposizioni assicurative, sanitarie e quant'altro previsto dal Regolamento Tecnico dei Nuovi Giochi della Gioventù.
La partecipazione è per SQUADRE (ogni squadra è rappresentata dalla classe o dal gruppo classe) formate da un massimo di **DIECI GIOCATORI/TRICI (5 maschi e 5 femmine)**. Saranno considerate **INCOMPLETE** le squadre con meno di **DIECI GIOCATORI/TRICI**; le squadre incomplete **NON POTRANNO PARTECIPARE** alla gara.
4. SQUADRE AMMESSE - Ogni Scuola è ammessa alla partecipazione con UNA SOLA SQUADRA per categoria. Questo a condizione che la stessa Scuola/Istituto risulti aver svolto la MANIFESTAZIONE D'ISTITUTO.
5. ISCRIZIONE - Le Scuole Secondarie di I e II grado di Bologna e Provincia che intendono partecipare alla Manifestazione in oggetto, dovranno accedere al portale <https://www.nuovigiocidellagioventu.it/> per effettuare le iscrizioni, entrando in **EVENTI**, cliccare sul pulsante verde con segno + relativo alla disciplina PALLAMANO - FASE PROVINCIALE, selezionare l'insegnante accompagnatore e salvare con il tasto blu SALVA, procedere poi selezionando gli studenti partecipanti, indicando se titolari o riserve, salvare come sopra e cliccare su **EVENTI**, in alto sulla barra blu, per visualizzare il tasto STAMPA MODELLO EVENTI, cliccare e stampare. La procedura descritta dovrà essere ripetuta dal punto **EVENTI** per ogni categoria partecipante.

TUTTI I MODELLI, COMPILATI E FIRMATI DAL DIRIGENTE SCOLASTICO DOVRANNO PERVENIRE VIA E-MAIL PRESSO QUESTO UFFICIO

edfisica.bologna@istruzioneer.gov.it

ENTRO LE ORE 12.00 DI GIOVEDI' 2 APRILE 2026

- modulo EVENTI scaricato dal portale
 - modulo PRESENTAZIONE allegato.
6. SCADENZE - Le iscrizioni sul portale si chiuderanno

alle ore 12,00 di GIOVEDI' 2 APRILE 2026

Si precisa che il mancato inserimento delle iscrizioni sul portale e il relativo invio dei moduli allo scrivente ufficio, entro il termine sopra indicato, sarà considerato come rinuncia alla partecipazione.

7. SEGRETERIA - Il giorno della manifestazione, l'insegnante dovrà confermare l'iscrizione presentando alla Segreteria Gara il MODULO PRESENTAZIONE cartaceo. Tutti/e gli/le alunni/e partecipanti alle gare dovranno essere in grado di esibire un documento identificativo.
8. ORGANIZZAZIONE – Per la Scuola Secondaria di I grado la durata di un incontro è di 24 minuti suddivisi in:
 - 4 tempi da 6 minuti ciascuno
 - Intervalli: 1°/2° e 3°/4° 1 minuto
 - 2°/3° tempo 5 minuti

Si propone l'alternanza di genere come di seguito riportato:

4M vs 4M

4F vs 4F

4M vs 4M

4F vs 4F

Per la Scuola Secondaria di II grado la durata di un incontro è di 32 minuti suddivisi in:

- 4 tempi da 8 minuti ciascuno
- Intervalli: 1°/2° e 3°/4° 1 minuto
- 2°/3° tempo 5 minuti

Si propone l'alternanza di genere come di seguito riportato:

4M vs 4M

4F vs 4F

4M vs 4M

4F vs 4F

9. In campo vengono schierati 4 giocatori/trici, gli altri restano seduti nella zona di cambio. Tutti gli alunni iscritti a referto devono giocare.
10. PROGRAMMA - La Manifestazione Provinciale sarà svolta secondo il sottoindicato programma orario:

Ritrovo ore 9,00	Inizio partite ore 9,30
------------------	-------------------------

Eventuali variazioni dettate da fattori organizzativi o tecnici, saranno comunicate dall'Organizzazione della Manifestazione.

11. REGOLAMENTO - Le divise di gioco devono essere dello stesso colore. Quella del portiere deve essere diversa sia da quella dei compagni che degli avversari. La numerazione consentita è libera. Per quanto non espressamente indicato nella presente si rinvia alle Schede Tecniche e alle norme FIGH.
12. SICUREZZA - Sul campo non è consentito l'uso di cellulari e di auricolari per ragioni legate alla sicurezza e alle comunicazioni tecniche. Si richiede ai Docenti accompagnatori di vigilare affinché i propri alunni rispettino tutte le strutture e gli ambienti messi a disposizione ivi compreso l'interno degli spogliatoi. Si ricorda che tutti gli effetti personali non vanno lasciati negli spogliatoi. L'assistenza sanitaria è garantita dalla normativa vigente.
Sono ammessi sul campo gara solo ed esclusivamente i docenti indicati nel Modello Eventi.
13. PUBBLICO - Per garantire l'applicazione dei criteri di sicurezza, per tutte le manifestazioni, sia che si svolgano in edifici scolastici sia in impianti non scolastici, comprese le palestre e gli impianti sportivi all'aperto sul territorio, non è ammessa la presenza di pubblico (Progetto tecnico regionale Punto G – Pubblico).