

Iniziative di formazione per insegnanti di Scuola Primaria, di Educazione Motoria e di Scienze Motorie e Sportive di I e II grado PALLAMANO

- 1) Corso di 4 ore riservato agli insegnanti di Educazione Motoria e insegnanti di Scuola Primaria:** avere competenze specifiche nella promozione del gioco sport pallamano e svolgere funzione di educatore e formatore nell'età della scuola primaria e della preadolescenza.
- 2) Corso di 8 ore riservato ai soli insegnanti di Scienze Motorie e Sportive delle Scuole Secondarie di 1° e 2° grado:** avere competenze specifiche nella promozione del gioco sport pallamano nella scuola secondaria di 1° e 2° grado.
- 3)**

Tempo di svolgimento: **4 ore corso 1, 8 ore corso 2**

Descrizione dettagliata delle attività

Argomenti del Corso di 4 ore

Giochi propedeutici

- Scheda 1: il gioco dei passaggi
- Scheda 2: palla meta
- Scheda 3: palla al re
- Scheda 4: the Wall
- Scheda 5: la battaglia navale
- Scheda 6: la girandola
- Scheda 7: il bersaglio
- Scheda 8: la gara dei rigori

Giochi per la scuola Primaria

- Scheda 9: 2 contro 0
- Scheda 10: 2 contro 1+1
- Scheda 11: 4 + 0
- Scheda 12: Gioco base 3+1 (classi 1^a, 2^a, 3^a)

Giochi per la Scuola Primaria e Secondaria di primo grado

Scheda 13: Gioco base 4+1 (classi 4^a e 5^a scuola primaria, classi 1^a, 2^a, 3^a scuola secondaria di primo grado)

Argomenti del Corso di 8 ore

Aspetti metodologici

Premessa

Percorso didattico

Gioco semplice non orientato

Gioco orientato

Gioco complesso orientato

Gioco per l'acquisizione delle abilità fisiche specifiche

Gioco base 3+1

Gioco base 4+1

Apprendimento della tecnica di gioco

La presa

Il palleggio

Il tiro

Il passaggio

